

GLPStoppUhr 1.0.0

1. Kurzbeschreibung:

Die GLPStoppUhr ist eine speziell für den Einsatz in der GLP entwickelte Software-Stoppuhr.

Mit dieser Stoppuhr entfällt das lästige Hantieren mit mehreren Stoppuhren, das Mitschreiben während des Fahrens und das Überwachen der Min/Max Rundenzeiten.

Das Stoppen bei der GLP wird zum Kinderspiel.

Die GLPStoppUhr zählt in allen Bestätigungsrunden, ausgehend von der jeweiligen Setzzeit, rückwärts.

Des Weiteren kann die GLPStoppUhr an bestimmten Streckenpunkten Ansagen machen.

Die GLPStoppUhr kann als Demoversion getestet werden. In der Demoversion sind die Rundenzeiten auf 10 Minuten begrenzt.

Die GLPStoppUhr ist schon in mehreren GLP's erfolgreich getestet worden.

Die GLPStoppUhr ist auf die 1/1000 Sekunde genau.

2. Features:

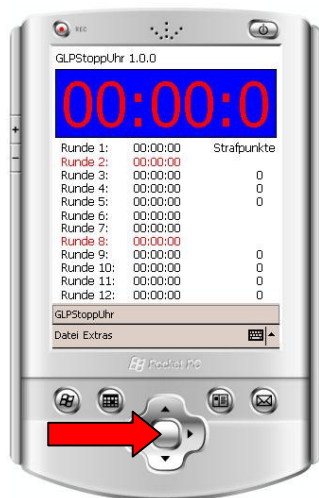


Bild 1: GLPStoppUhr



Bild 2: Runde 1 läuft



Bild 3: Runde 12 läuft

- Anzeige aller Runden. Die Setzrunden sind rot dargestellt.
- Anzeige der Strafpunkte je Runde und Summe (Bild 3, neben Runde 12)
- Markierung der aktuellen Runde und Hinweis in der Statuszeile (Bild 2)
- Tastensperre ist beim Start aktiviert (Rote Zahlen in der Stoppuhr). Die Tastensperre ist für 10 Minuten eingestellt. Danach wird die Stoptaste freigegeben (Weiße Zahlen in der Stoppuhr).
- Runden 1,2,6,8 und 12 werden aufwärts gestoppt.
- Die Bestätigungsrunden 3,4,5,9,10,11 werden rückwärts (Countdown) gestoppt.
- Runde 7 wird rückwärts, ausgehend von der Restzeit 40 Minuten – Runde 6, gestoppt.
- Gestoppt wird mit einer im Menü Extras festzulegenden Hardwaretaste. Diese ist standardmäßig die Taste zwischen den Pfeiltasten (roter Pfeil in Bild 1). Alle anderen Tasten sind gesperrt, während die GLPStoppUhr läuft.

- Die GLPStoppUhr kann zu bestimmten (konfigurierbaren) Zeitpunkten Sprachausgaben machen. Diese können im Menü Extras-Einstellungen konfiguriert werden (Bild 4 und Bild 5)

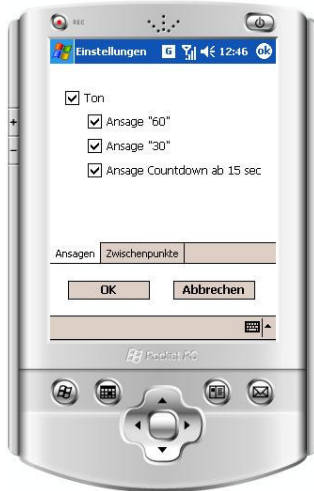


Bild 4: Einstellungen Ansagen



Bild 5: Einstellungen Zwischenpunkte

- Ton: Damit kann die komplette Sprachausgabe an- bzw. abgeschaltet werden (Auch Zwischenpunkte)
- Ansage 60: Die GLPStoppUhr sagt „60“, wenn noch 60 Sekunden bis 0 bleiben
- Ansage 30: Die GLPStoppUhr sagt „30“, wenn noch 30 Sekunden bis 0 bleiben
- Ansage Countdown ab 15 sec: Die GLPStoppUhr liest die letzten 15 Sekunden (inklusive 0) vor.
- Ansage Start bei: Hier kann man den Startzeitpunkt (X sec bis zum Ziel) definieren, an dem man aus der Haltezone (Döttingerhöhe) losfährt.
- Ansage ZP1 bei: Die GLPStoppUhr sagt „ZP1“, wenn noch X Sekunden bis 0 bleiben
- Ansage ZP2 bei: Die GLPStoppUhr sagt „ZP2“, wenn noch X Sekunden bis 0 bleiben
- Ansage ZP3 bei: Die GLPStoppUhr sagt „ZP3“, wenn noch X Sekunden bis 0 bleiben
- Ansage ZP4 bei: Die GLPStoppUhr sagt „ZP4“, wenn noch X Sekunden bis 0 bleiben
- Nach der letzten Runde werden die Ergebnisse in einer CSV-Datei im Programmverzeichnis abgelegt und können dann auf den PC übertragen werden.
- Testmodus: Im Menü Extras-Ohne Tastensperre (Testmodus) kann man den Testmodus aktivieren. Damit wird die Tastensperre auf eine Sekunde gesetzt und man kann die Funktionalität prüfen ohne die Runden fertig zu fahren.

3. Installation:

Die Installation (beachten Sie die Systemvoraussetzungen) erfolgt ähnlich zur Installation eines normalen PC-Programms.

Die Zip-Datei (GLPStoppUhrInstaller.zip) entpacken und GLPStoppUhrSetup.exe auf dem Desktop PC ausführen. Die MSI-Datei muß im gleichen Verzeichnis liegen.

Hierzu wird eine Verbindung des PDAs mit dem Desktop PC mittels Activesync vorausgesetzt. Folgen Sie den Anweisungen. Installieren Sie die Software am besten auf der Speicherkarte (Also nicht im Standardordner).

Sollte die Installation bei Ihnen nicht funktionieren, so kann per email eine weitere Möglichkeit angefragt werden.

4. Registrierung:

Wenn Ihnen die GLPStoppUhr gefällt und Sie diese gekauft haben, so muß diese noch mit Ihrem PDA registriert werden.

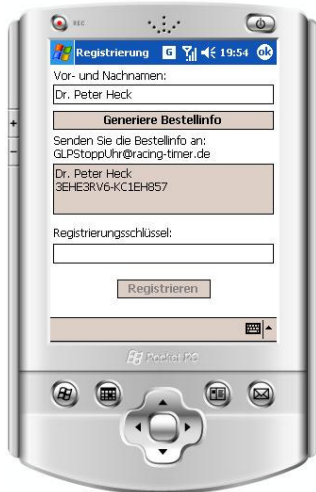


Bild 6: Registrierung

Hierzu wird bei jedem Start der Demoversion der Registrierungsdialog angezeigt (Bild 6). Hier geben Sie Ihren vollständigen Namen ein und drücken dann den Knopf „Generiere Bestellinfo“. Danach notieren Sie sich (oder kopieren die vom Programm erstellte Datei auf Ihren Desktop PC) die Bestellinfo (Hinweis: die 0 ist immer eine Null und kein O!) und senden diese an die entsprechende Email-Adresse (Angabe im Programm oder Kaufbestätigungsmail). Danach erhalten Sie einen Registrierungsschlüssel, den Sie beim nächsten Start der GLPStoppUhr eingeben müssen (Es erscheint derselbe Dialog, in dem Sie dann den Registrierungsschlüssel in das entsprechende Feld eingeben und dann den Knopf Registrieren drücken müssen).

Damit ist die Software registriert und kann ohne Einschränkung verwendet werden.

5. Systemvoraussetzungen:

Die GLPStoppUhr läuft auf allen PDAs mit Windows Mobile bzw. Pocket PC, die das .NET Compact Framework 2.0 unterstützen.

Getestet wurde die Software mit:

- Vodafone VPA Compact
- O2 Xda neo

Diese Liste wird erweitert.

GLPStoppUhr

6. Lizenzbedingungen und Haftungsausschluß:

Das vorliegende Programm ist ein Produkt von Dr. Peter Heck. Es ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte bleiben vorbehalten. Rückentwickeln oder Dekompilieren der Software ist verboten. Veränderungen an einzelnen Dateien, die zu diesem Programm gehören, sind untersagt bzw. bedürfen der vorherigen Zustimmung des Urhebers.

Die Weitergabe ist untersagt.

Für Schäden an Ihrem PDA und Misserfolge in Rennsportveranstaltungen wird keine Haftung übernommen.